

Метафорика. Инструкция

[ГЛАВНАЯ](#)[НОВОСТИ](#)[ПОИСК](#)[КАБИНЕТ](#)[ПУБЛИКАЦИИ](#)[ИНФОРМАЦИЯ](#)[МАК](#)

Вместе с платформой **Metaforica** вы можете позволить себе

Не зависеть от обстоятельств

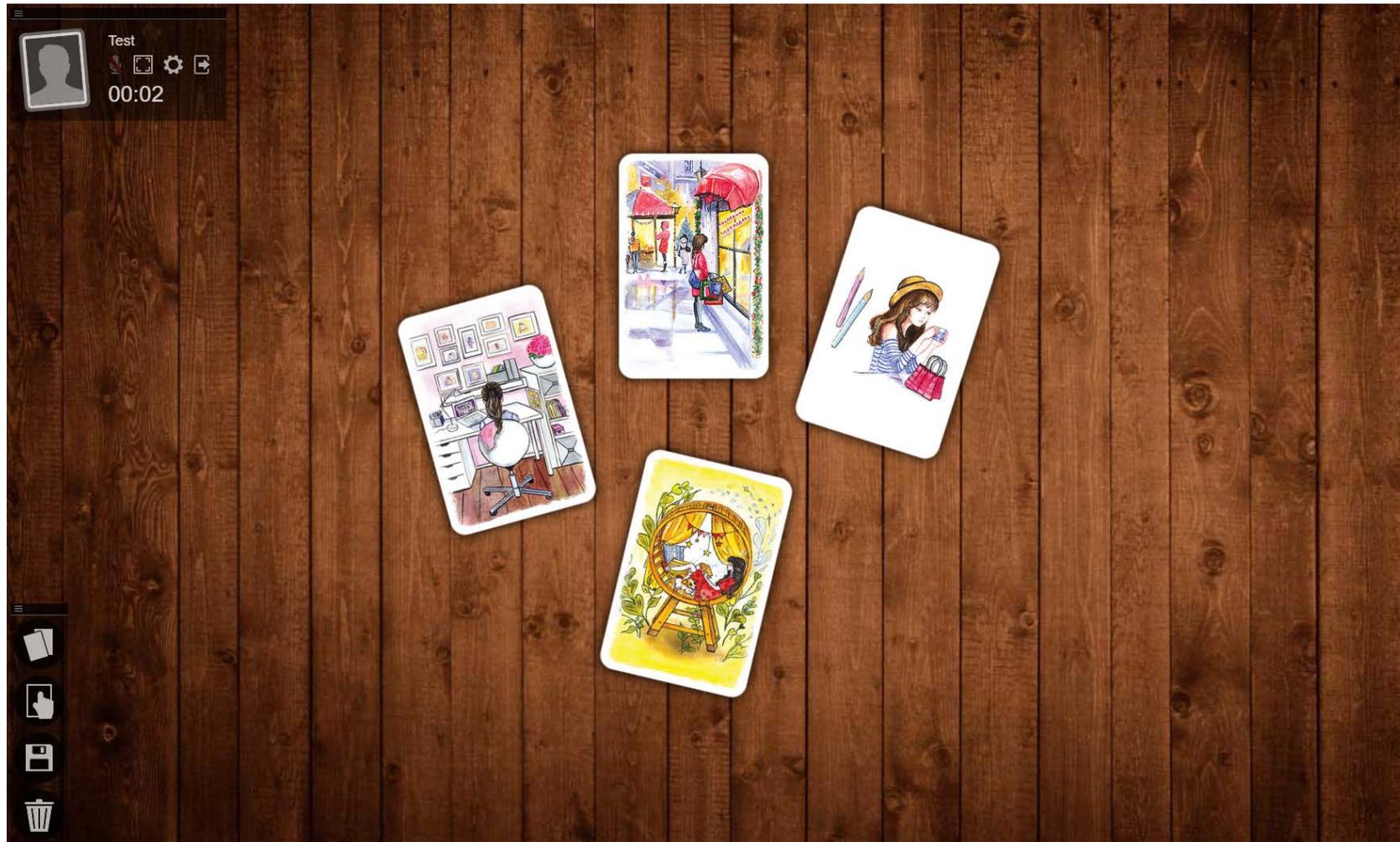
Подключайтесь к нашей онлайн-платформе и проводите консультации, где бы вы ни находились

[НАЧАТЬ](#)





Рабочий стол





1. Начало сессии

Перед началом сессии можно ввести ее название. Это может быть имя клиента или тема. Название нужно для того, чтобы потом можно было легко найти эту сессию в «Истории сессий» и продолжить ее.

☰ Начать сессию ✕

Имя клиента или сессии

Без названия

Сообщите клиенту ссылку для подключения к вашей сессии:

<https://metaforica.ru/6>

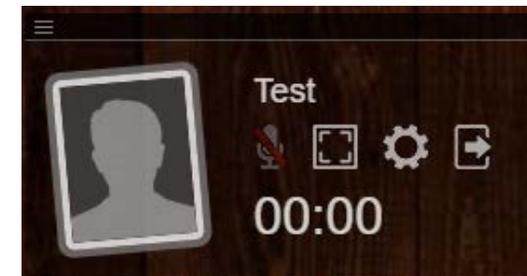
Начать Отменить



2. Управление сессией

В верхнем левом углу находятся элементы управления сессией:

- Название сессии
- Режим работы микрофона (вкл/выкл)
- Отображение границ клиентского экрана
- Настройки
- Завершение сессии
- Продолжительность сессии в часах и минутах





2.1. Режим работы микрофона

Пока к вам не подключился ни один клиент, микрофон выключен и кнопка смены режима будет заблокирована.

Если к вашей сессии подключен один или несколько клиентов, кнопка становится активной и с ее помощью можно включать или выключать ваш микрофон.



2.2. Отображение границ клиентского экрана

Когда к вам подключен клиент, то, скорее всего, размер его экрана не будет совпадать с размером вашего. В этом случае, при включенной кнопке, на вашем экране появится желтая пунктирная рамка, которая показывает размер клиентского экрана. Вы должны располагать карты и другие объекты в пределах этой рамки. Все, что вы поместите за рамку, клиент просто не увидит.

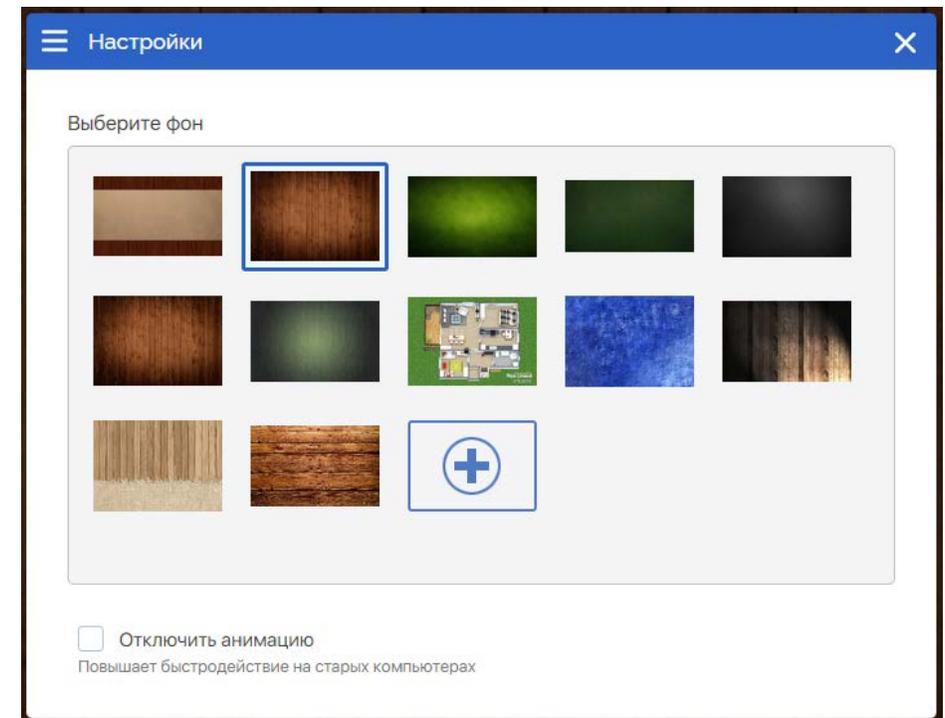
Если отключить отображение границ, то ваш экран будет вписан в экран пользователя. Но это может привести к уменьшению размеров видимой области у клиента, если размеры экранов сильно различаются.



2.3. Настройки

Настройки позволяют выбрать фоновый рисунок стола. Вы можете выбрать один из стандартных рисунков или загрузить свой собственный. Кол-во загружаемых рисунков не ограничено. Удалить рисунки можно в Кабинете, в разделе «Фоны».

Опция «Отключить анимацию» отключает анимацию рабочего стола, что может ускорить работу на старых медленных компьютерах. Если скорость работы вас устраивает, включать опцию не имеет смысла.





2.4. Завершение сессии

Вы можете завершить сессию в любой момент, оставив на ней разложенные карты и другие объекты. Информация о сессии автоматически записывается в Кабинет, раздел «История сессии». Там вы можете найти все проведенные вами сессии и продолжить любую из них прямо с того места, на котором она была завершена. При этом будет восстановлен фон и расположение карт, которое было на момент завершения.



3. Инструменты рабочего стола

Для работы со столом используется панель инструментов, которая располагается в левом нижнем углу экрана. Панель состоит из следующих кнопок:

- Выбрать колоду (фишки, кубики)
- Дополнительные инструменты
- Сохранить изображение стола в виде картинки
- Очистить стол



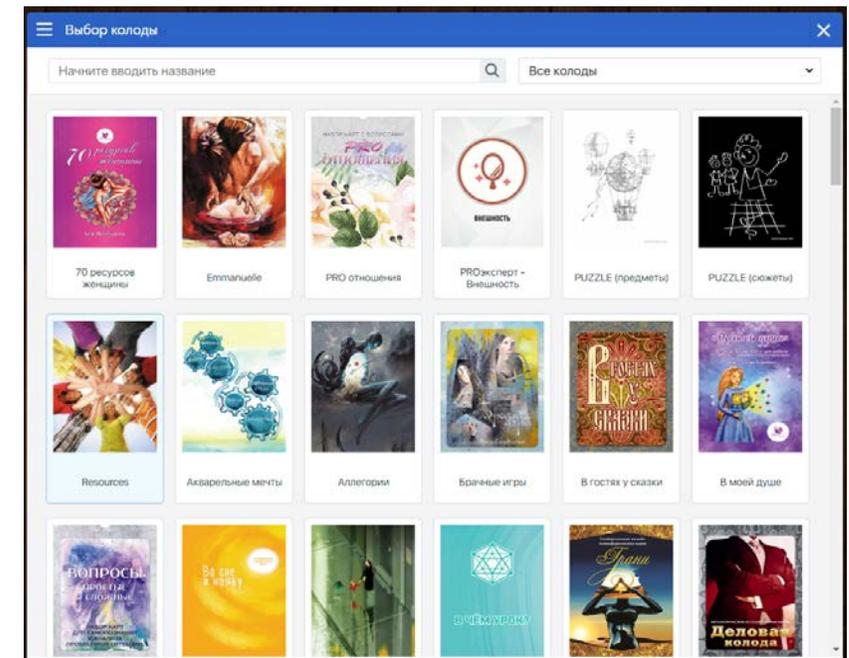


3.1. Окно выбора колоды

В окне выбора колоды вы можете выбрать любую из публичных колод, имеющихся на сайте, а так же любую из колод, которую вы загрузили в свой Личный кабинет. Помимо колод, вы так же можете выбирать наборы фишек и кубики. Для поиска нужной колоды, вы можете написать фрагмент ее названия в строке поиска

Справа вверху вы можете выбрать нужную вам папку. Список состоит из двух стандартных папок: «Все колоды» и «Кубики и фишки», а так же из всех ваших персональных папок, которые вы можете создать в Кабинете, в разделе «Избранное».

Создание папок избранного позволяет объединять нужные колоды вместе и потом быстро находить их.



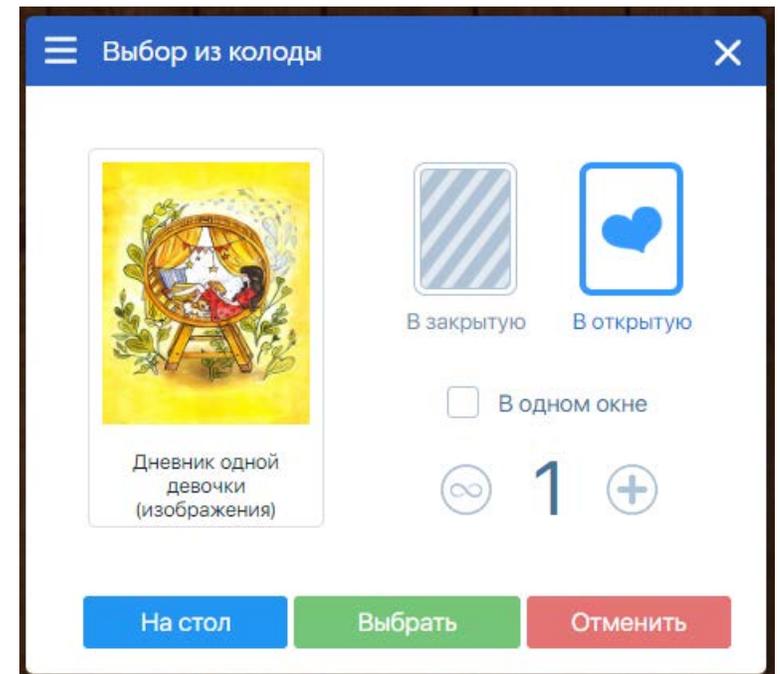


3.2. Выбор карт из колоды

После того, как вы выбрали колоду, вы можете указать способ выбора карт: в закрытую или в открытую. При выборе в открытую вы можете дополнительно указать опцию «В одном окне». Если она включена, то все карты уменьшаются до такого размера, чтобы все они поместились на вашем экране. Если опция выключена, то карты будут обычного размера и нужно будет пролистывать экран, чтобы найти нужную.

Так же, вы должны указать кол-во карт, которое нужно выбрать. Если нажать на кнопку «бесконечности» слева от цифры 1, то включится режим свободного выбора, когда вы или клиент может выбрать любое кол-во карт. Для завершения выбора нужно будет нажать кнопку справа вверху на панели выбора.

Если вы укажете кол-во равное кол-ву карт в колоде, то все они автоматически будут выложены на стол.



3.2. Выбор карт из колоды (продолжение)



Если нажать на кнопку «На стол», то выбора карт не произойдет, а сама колода будет выложена на стол – в открытую или в закрытую, в зависимости от выбранного режима. Как работать с такой колодой будет рассказано дальше в разделе [«5.4. Блокировка объекта»](#).

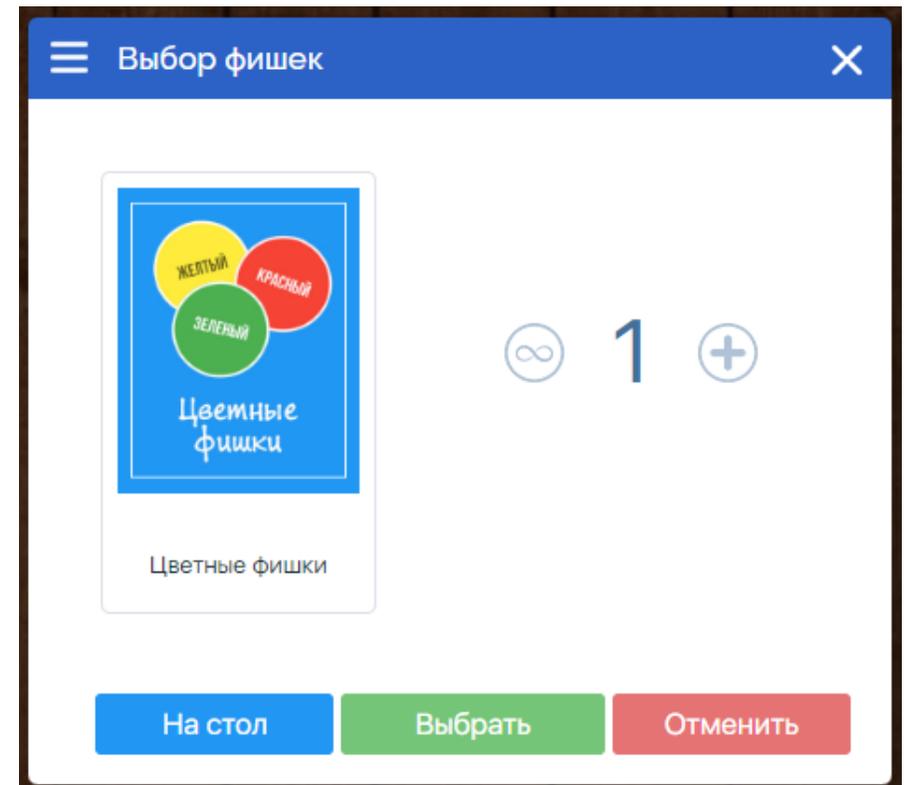




3.3. Диалог выбора фишки

Помимо карт, в новой версии Метафорики вы можете пользоваться фишками. Диалог выбора фишек похож на выбор карт, только отсутствует выбор режима «в открытую/в закрытую». Фишки всегда выбираются в открытую.

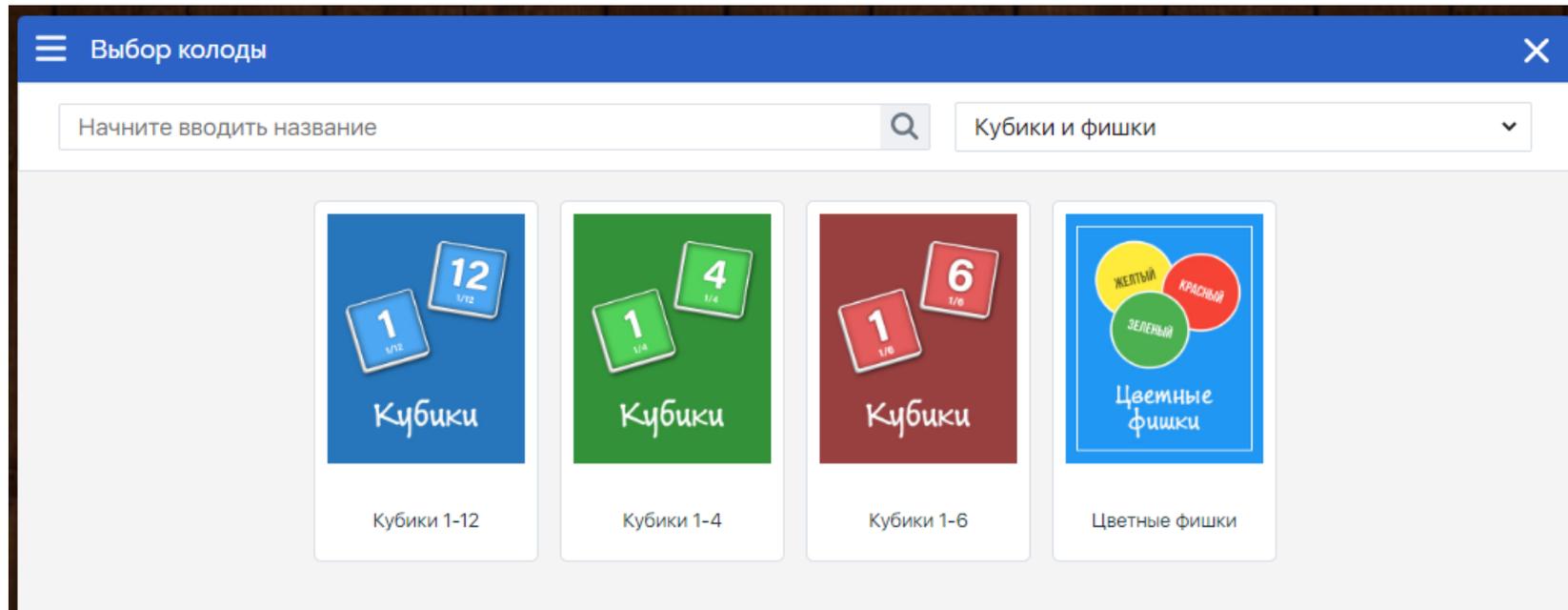
Так же, как и в случае с колодой, вы можете положить стопку фишек на стол.





3.4. Выбор кубика

Если вы выбираете кубик, то он автоматически выкладывается на стол.

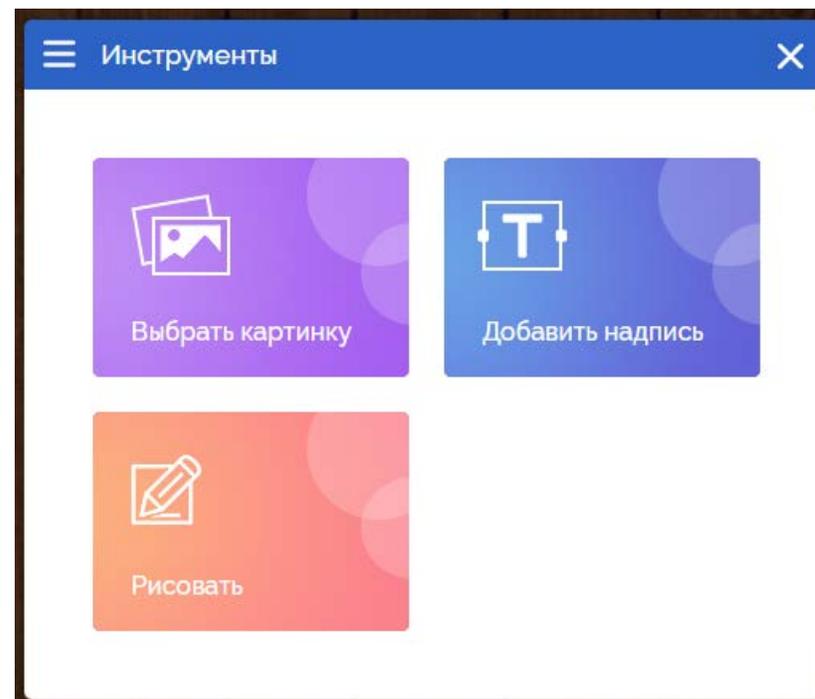


4. Дополнительные инструменты



На данный момент вы можете воспользоваться тремя дополнительными инструментами:

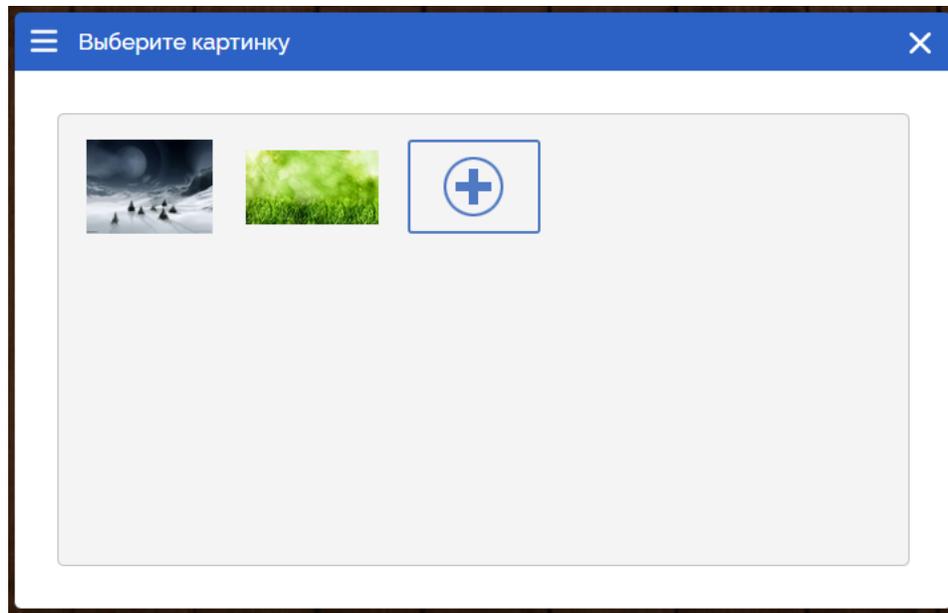
- Картинка
- Надпись
- Рисунок





4.1. Выбор картинки

В отличие от фона, картинку можно двигать, вращать и изменять ее размер. Мы рекомендуем использовать именно картинку в качестве поля для игр.





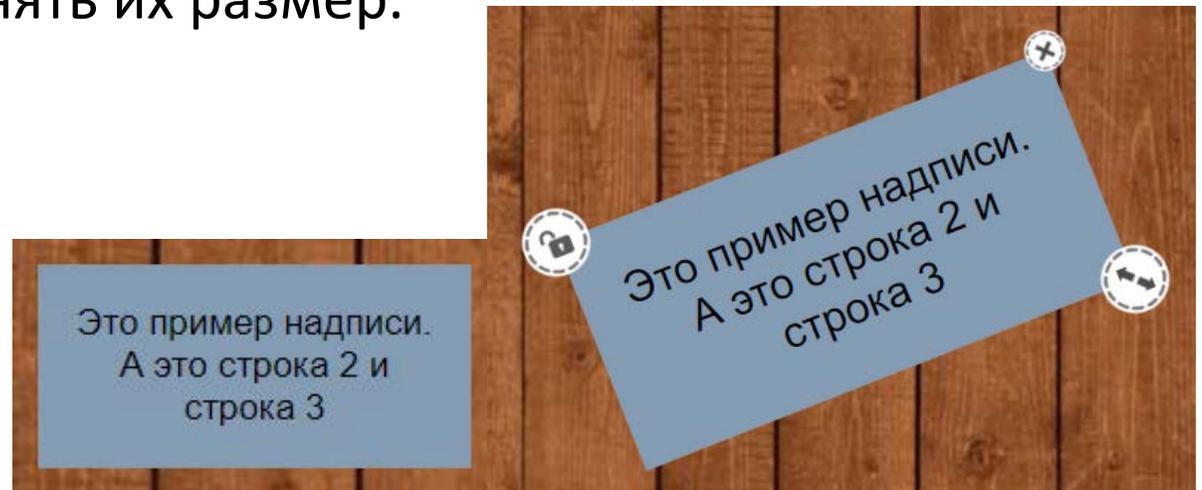
4.2. Надпись

Надпись позволяет написать любой текст и разместить его на столе (например, рядом с картой).

Когда вы создаете надпись, она выглядит как маленький пустой прямоугольник. Как только вы начнете писать текст, прямоугольник будет автоматически расширяться.

Так же вы можете написать текст в несколько строк, нажимая клавишу «Enter» для начала каждой новой строки.

Надписи можно поворачивать и менять их размер.



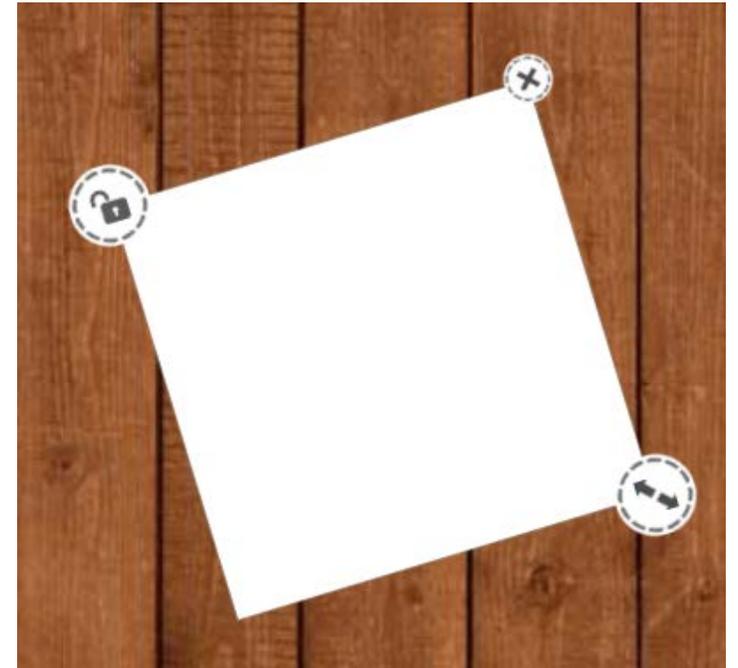


4.3. Рисунок

Рисунок представляет собой белый лист, на котором можно рисовать. Рисунок можно поворачивать и менять его размер.

Для рисования используется «мышка». Зажмите левую кнопку «мыши» и проведите ей линию на листе.

В текущей версии рисовать может только клиент. Мы работаем над тем, чтобы мог рисовать и психолог, который проводит сессию.



5. Управление объектами



Как вы могли заметить, любой объект – карта, колода, фишка, кубик, рисунок и т.д. имеет набор кнопок, которые появляются, когда объект выбирают. С их помощью вы можете управлять поведением объекта.

Вот список возможных действий:

- Перевернуть
- Повернуть или изменить размер
- Удалить со стола
- Заблокировать





5.1. Переворот

Данное действие применимо ко всем объектам, которые имеют две стороны.

Таковыми объектами являются карта и фишка, у которых есть рубашка и изображение. Нажимая на кнопку со стрелкой  вы можете переворачивать их одной или другой стороной.



5.2. Поворот и изменение размера

Кнопка  используется для вращения и изменения размера.

Если потянуть за нее по диагонали, удерживая левую кнопку «мыши», размер карты будет увеличиваться или уменьшаться.

Если же начать двигать кнопку по часовой или против часовой стрелки, карта будет поворачиваться.

Чтобы вернуть карту к ее обычному размеру, начните изменять ее и в тот момент, когда карта станет нужного размера, вы почувствуете небольшое «залипание» мышки. Это означает, что карта вернулась в свое исходное состояние.

Тоже самое верно и для поворота – «залипание» происходит, когда карта поворачивается строго горизонтально или вертикально.



5.3. Удалить со стола

Кнопка  удаляет объект со стола.

Если это карта, то она возвращается в свою колоду и вы можете выбрать ее из колоды повторно. Тоже самое происходит и с фишкой.

Надписи, рисунки, кубики и другие объекты просто удаляются со стола.



5.4. Блокировка объекта

Кнопка  блокирует объект. Заблокированные объекты «приклеиваются» к столу и их нельзя двигать, изменять размер, удалять и т.п. Чтобы разблокировать объект нужно нажать на кнопку разблокирования  .

Вы можете блокировать карты, картинки и другие объекты, чтобы зафиксировать их положение на столе – тогда их нельзя будет случайно сдвинуть или поменять взаимное расположение.

Так же блокировка дает объектам дополнительные возможности.

Если заблокировать кубик, то при нажатии на него, он будет вращаться.

Если положить на стол колоду и заблокировать ее, то при нажатии из нее будут выбираться карты. Тоже самое относится и к фишкам.

Блокировка – это новый мощный инструмент, которого нет ни у одной онлайн МАК-платформы.

6. Сохранить изображение стола



Чтобы сохранить изображение рабочего стола со всеми разложенными на нем объектами, нажмите кнопку с дискетой на панели инструментов.

Вам будет предложено выбрать имя файла и папку на вашем компьютере, куда будет сохранена картинка.

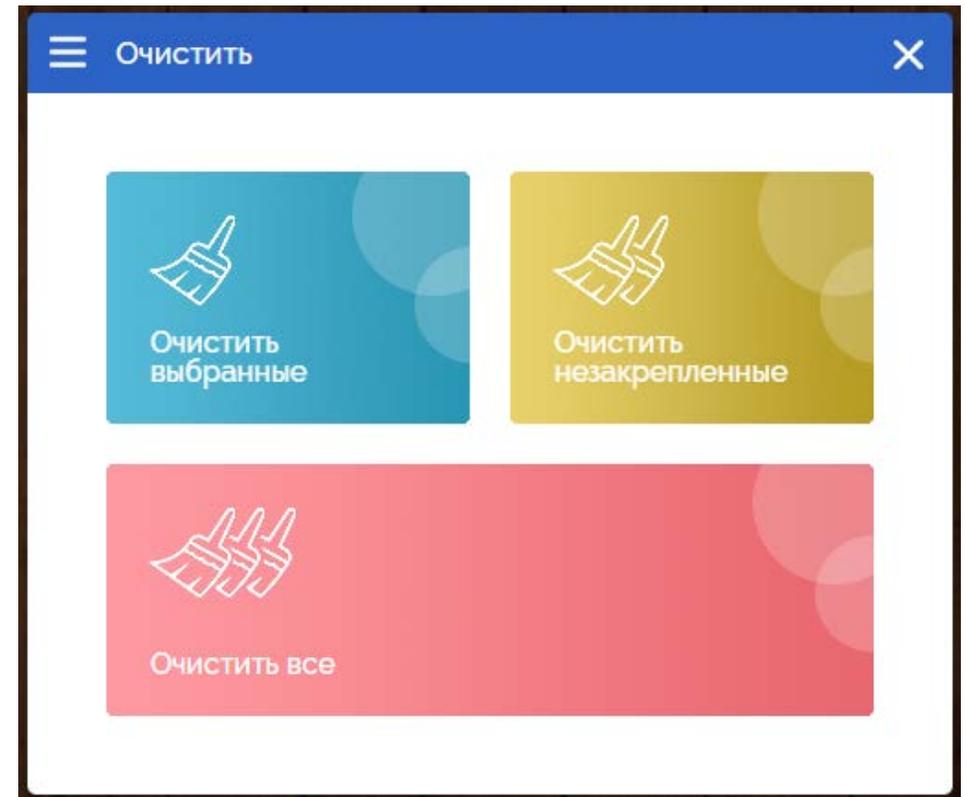


7. Очистка рабочего стола

Для того, чтобы убрать со стола не нужные карты, фишки, кубики и т.п., вы можете по очереди нажимать на кнопку удаления каждого объекта. Но это может занять много времени.

Чтобы удалить объекты быстро – нажмите на кнопку с изображением метлы в панели инструментов. При этом откроется форма с тремя вариантами:

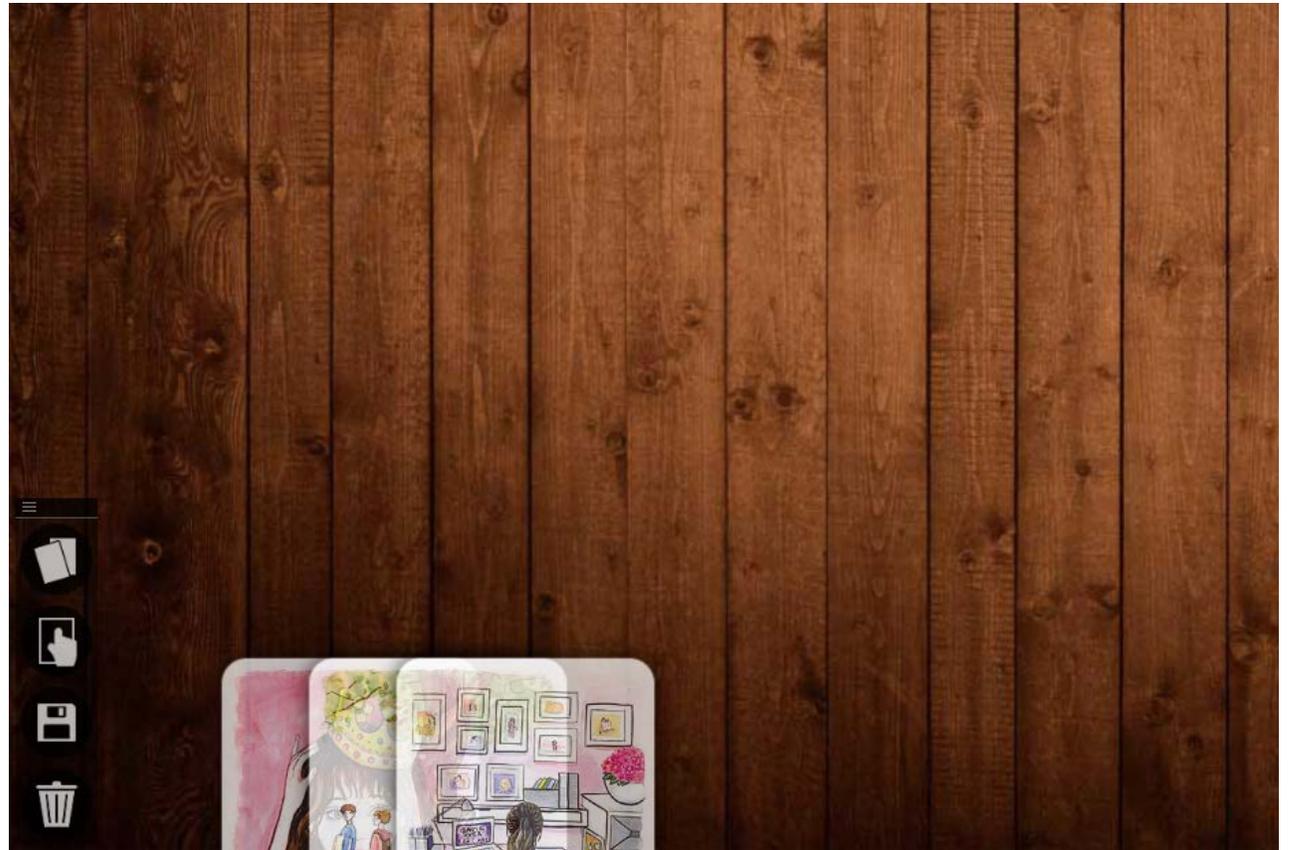
- Очистить выбранные
- Очистить незакрепленные
- Очистить все



7.1. Очистить выбранные



При выборе этого варианта со стола удалятся только те карты, которые были выбраны из колоды, но не перенесены на рабочий стол. Они располагаются внизу экрана.





7.2. Очистить незакрепленные

При выборе этого варианта будут удалены все объекты, кроме тех, которые заблокированы.

Это еще одно свойство, из-за которого стоит использовать блокировку объектов. Например, вы разложили на столе необходимые колоды, фишки, кубики, положили картинку и все это заблокировали. В процессе сессии будут открываться какие-то карты, добавляться надписи и т.п. Но при выборе варианта «Очистить незакрепленные» со стола будут удалено все, что вы достали в процессе работы, но останется ваш основной набор.

7.3. Очистить все



Это действие удаляет все, что находится на рабочем столе.

Если вы не хотите использовать разные варианты удаления, выбирайте всегда этот вариант.

8. Как подключить клиентов



Новая версия Метафорики позволяет подключать к сессии одного или нескольких клиентов.

Для этого вы должны сообщить клиенту адрес вашей страницы, который отображается на форме при начале сессии (ссылка синего цвета). Так же вы можете увидеть его в своем Кабинете.

The screenshot shows a modal window titled "Начать сессию" (Start Session) with a blue header and a close button (X) in the top right corner. The form contains the following elements:

- A label "Имя клиента или сессии" (Client or session name) above a text input field containing "Без названия" (No name).
- A label "Сообщите клиенту ссылку для подключения к вашей сессии:" (Provide the client with the link to connect to your session:).
- A blue hyperlink "https://metaforica.ru/6" below the label.
- Two buttons at the bottom right: a green "Начать" (Start) button and a red "Отменить" (Cancel) button.



8. Как подключить клиентов (продолжение)

Полученную ссылку клиент должен открыть в своем браузере. Тогда он увидит страницу с вашим профилем, где сможет нажать большую красную кнопку **«ПОДКЛЮЧИТЬСЯ»**.

После этого ему будет предложено ввести свое имя. Указывать имя нужно для того, чтобы психолог смог определить, кто к нему подключается.

Пока психолог принимает решение о подключении, клиент видит окно ожидания. Он может прервать его, нажав на кнопку «Отменить».

Подключение к сессии

Представьтесь, пожалуйста

Без имени

Подключиться Отменить

Подключение к сессии

Ожидается разрешение на подключение...

Отменить



8. Как подключить клиентов (продолжение)

Как только клиент отправит запрос на подключение, психолог получит сообщение, которое он может подтвердить или отменить.

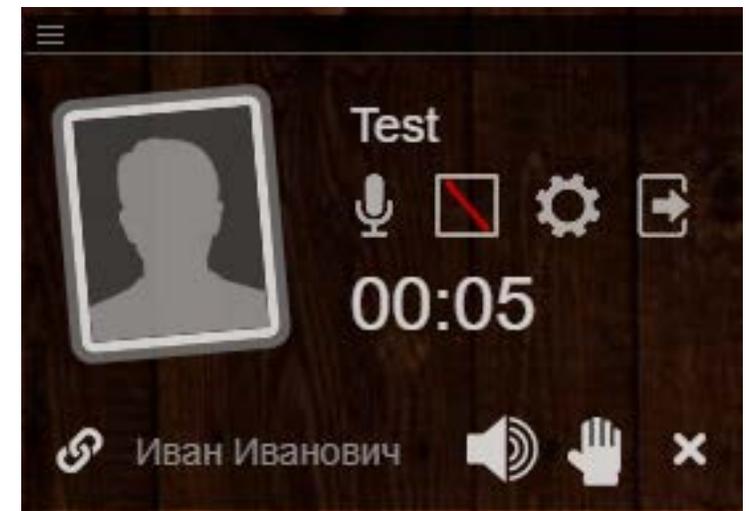
Если психолог подтвердит подключение, в панели управления сессией появится строчка с информацией о клиенте. В ней будет указано имя, которое клиент ввел в форме запроса на подключение.

Запрос на подключение

Имя клиента

Иван Иванович

Подключить Отменить



8. Как подключить клиентов (продолжение)



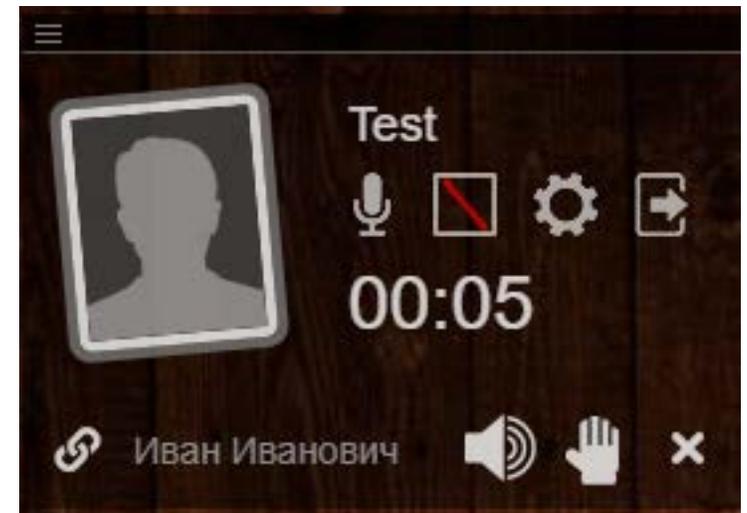
Звенья цепи (слева) обозначают, что связь с клиентом установлена. Если связь прервется, то картинка сменится на изображение разорванных звеньев.

Нажимая на изображение динамика вы можете включать/выключать звук клиента.

Если у клиента изображение руки не перечеркнуто, то он может выбирать карты, двигать их по столу, вращать кубик и выполнять другие действия.

Если подключено несколько клиентов, то рука может быть активна только у одного. Психолог должен сам выбирать клиента, которому разрешено выполнять действия.

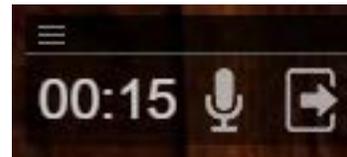
Крестик (справа) принудительно отключает клиента от сессии.



8. Как подключить клиентов (продолжение)



Панель управления на стороне клиента показывает продолжительность его подключения в часах и минутах, дает возможность включать/выключать свой микрофон и завершить подключение к сессии.





9. Видеосвязь с клиентом

На данный момент сайт Метафорика поддерживает только аудиосвязь. Для того чтобы видеть своих клиентов, вам нужно воспользоваться сторонними программами, такими как Zoom, Skype и т.п.

При этом, если используете звук Zoom или Skype, вам нужно выключить микрофоны на Метафорике. И наоборот, если вы используете аудиоканал Метафорики, вам нужно отключить звук в Zoom/Skype. В противном случае возможны нежелательные эффекты, такие как эхо, шум и т.п.